

ELECTRONIC ARTS INC.

BROCHURE CONTREFAÇON

INTRODUCTION

Fondée en 1982, la société Electronic Arts (EA), dont le siège est à Redwood City, en Californie, est le premier concepteur et éditeur indépendant de logiciels de loisirs interactifs au monde. Electronic Arts possède des bureaux et des studios de création dans de nombreux pays. La société développe, édite et distribue à travers le monde des logiciels pour PC, jeu en ligne et consoles de salon telles que les systèmes de loisirs interactifs *PlayStation®2* et *PlayStation®3* de Sony, la console de jeu vidéo *Xbox 360™* de Microsoft, la console *Nintendo Wii™*, les consoles portables *Nintendo DS™* et *Sony PSP™* et *téléphone mobile*.

Pour en savoir plus sur les produits EA, visitez notre site Internet www.electronicarts.fr.

EA commercialise ses produits dans le monde entier sous des marques phares telles que :

EA™

EA SPORTS™

EA SPORTS BIG™

Pogo™

PROPRIETE INTELLECTUELLE

EA détient divers droits de propriété intellectuelle attachés à ses produits logiciels. Les **droits d'auteur** sont des droits exclusifs octroyés à un auteur d'une œuvre littéraire ou artistique, lui conférant le droit exclusif de reproduire et de distribuer l'œuvre en question. EA détient des droits d'auteur sur ses codes de logiciel ; affichages audiovisuels ; emballages de produits ; manuels, étiquettes ; autres travaux artistiques ; publications ; musiques et de nombreux autres aspects de ses produits. Les **marques commerciales** sont les marques, noms, mots, logos, dessins et symboles distinctifs employés pour identifier un produit d'une source ou d'un fabricant donnés. Electronic Arts commercialise ses produits à travers le monde sous différentes marques dont : *Electronic Arts™*, *EA SPORTS™*, *EA SPORTS BIG™*, *EA GAMES™*. EA dépose nombre de ses marques à travers le monde. La présente brochure contient un échantillon des marques commerciales et noms de marques qui sont la propriété d'EA et qui ne saurait être exhaustif.

CARACTERISTIQUES D'UN AUTHENTIQUE PRODUIT EA

EA produit quelques uns des meilleurs logiciels qui soit. Vous trouverez ci-dessous plusieurs caractéristiques qui vous aideront à distinguer un authentique produit EA d'un faux :

- Les inscriptions, logos et images sont nets et précis
- Une mention de réserve du droit d'auteur figure sur le disque
- Évaluation de l'ESRB (Entertainment Software Rating Board) (évaluation de l'âge minimum du joueur) sur l'emballage et les disques en provenance d'Amérique du Nord
- Système de classification PEGI par catégorie d'âge sur l'emballage et les disques en provenance d'Europe
- Codes d'Identification de Source (SID) (numéro IFPI) sur l'anneau intérieur au dos des CD et des DVD
- D'autres numéros d'identification figurent sur l'anneau intérieur au dos des CD et des DVD
- Le produit est fourni avec manuel, bon de garantie et carte d'enregistrement en version papier ou sur disque

• Les logos EA figurent sur l'emballage, les disques, les cartouches

EA distribue également de nombreux autres produits tels que Classics, Dual Jewel Cases (deux jeux dans un boîtier cristal double), Dual Jewel Classics, Greatest Hits, Player's Choice, Platinum, des compilations et des bundles (lots de jeux destinés à la vente dans le cadre d'une offre commerciale).

Localisation/semi-localisation de produits EA

Dans certains pays, EA procède à la localisation de ses produits. Cela signifie que certains composants des produits sont transposés dans la langue du pays et/ou peuvent intégrer des contenus locaux.

PRODUITS DE CONTREFAÇON / PIRATES

Un produit de contrefaçon ou piraté est une copie illicite d'un produit authentique. La production, la distribution et la vente de produits de contrefaçon ou piratés sont illégales. Les copies contrefaites / piratées de produits EA peuvent notamment prendre la forme de CD argent, CD-R or, DVD industriels, DVD-R gravés, logiciels piratés téléchargeables sur Internet, cartouches de jeu contrefaites et autres produits analogues. A l'heure actuelle, la législation de la plupart des pays dispose qu'il est illégal de faire ou de distribuer sans autorisation des copies de produits protégés par des droits d'auteur et/ou dont la marque est déposée. Les sanctions pénales encourues en cas d'atteinte aux droits d'auteur comprennent des amendes et/ou des peines de prison. Les lois civiles prévoient des recours, dont le recours en injonction et des dommages-intérêts. La contrefaçon et le piratage sont illégaux.

CARACTERISTIQUES DES PRODUITS DE CONTREFAÇON

Comment distinguer le vrai du faux ?

EA produit des logiciels de la meilleure qualité au monde. Si la qualité d'un produit est douteuse, il est très probable qu'il s'agisse d'une contrefaçon / d'un produit piraté. D'une manière générale, les produits authentiques EA sont expédiés complets, c'est-à-dire qu'ils sont généralement accompagnés d'un manuel, d'un bon de garantie et d'une carte d'enregistrement soit en version papier, soit sur disque.

Logiciels en ligne

- Tous les « warez » (logiciels piratés) et « gamez » (jeux piratés) téléchargeables sont des contrefaçons.
- Les CD-R proposés sur des sites de vente aux enchères sont généralement piratés / des contrefaçons.

D'une manière générale

- Méfiez-vous des produits « trop bon marché ».

Comment EA lutte-t-elle contre la contrefaçon ?

Le programme de lutte contre la contrefaçon adopté par EA comprend des enquêtes et un soutien aux actions en justice, au pénal et au civil, partout dans le monde et en ligne ; un travail en collaboration avec les agences du gouvernement américain, notamment le Représentant américain du Commerce, et le Directeur Général du Commerce Extérieur de l'Union Européenne ; un travail en collaboration avec des agences et des représentants de gouvernements étrangers ; un travail en collaboration avec des représentants des Ambassades des États-Unis à travers le monde ; la sensibilisation et la formation des commissaires en douane et des agents de la force publique ; la sensibilisation du public ; des actions internationales sur les plans juridiques et législatifs, notamment l'amélioration des lois sur la propriété intellectuelle ; un travail en collaboration avec nos associations professionnelles ; le dépôt de nos marques de commerce et droits d'auteur ; et autres démarches similaires.

Comment pouvez-vous lutter contre la contrefaçon ?

Si vous êtes un détaillant ou un consommateur, vous pouvez soutenir notre action en achetant exclusivement des produits authentiques EA. Si vous avez connaissance de produits logiciels EA piratés, vous pouvez le signaler à EA par e-mail à l'adresse suivante : piracy@ea.com. Pour les contrefaçons en ligne, adressez vos e-mails à piracy-online@ea.com.

Recommandations à l'intention des fabricants de CD, DVD ou autres logiciels :

- Informez-vous sur vos clients et leurs activités.
- Informez-vous sur les produits de vos clients. Passez en revue toutes les commandes afin de vous assurer que le produit n'est pas une contrefaçon.
- Adoptez des politiques et des pratiques commerciales propres à exclure toute fabrication de produit de contrefaçon / piraté et formez l'ensemble de vos collaborateurs à ces pratiques.

© 2003 Electronic Arts Inc. Tous droits réservés. Toutes les autres marques sont la propriété de leurs titulaires respectifs.

Adresse administrative :

Electronic Arts Inc.

209 Redwood Shores Parkway

Redwood City, CA 94065-1175

U.S.A.

www.ea.com

Adresse e-mail pour signaler des cas de contrefaçon : piracy@ea.com

Adresse e-mail pour signaler des cas de contrefaçon en ligne : piracy-online@ea.com

Les illustrations figurant dans la présente brochure sont fournies à titre illustratif uniquement. Elles ne représentent pas l'intégralité des contrefaçons répertoriées de produits logiciels Electronic Arts.

Electronic Arts développe, édite et distribue à travers le monde des logiciels pour PC, jeu en ligne et consoles de salon.