

**UMOWA LICENCYJNA**  
**[DOTYCZĄCA SALI GIER KOMPUTEROWYCH]**  
**ELECTRONIC ARTS**

Niniejsza Umowa Licencyjna została zawarta w dniu \_\_\_\_\_, \_\_\_\_ r. (zwanym dalej „Dniem Wejścia Umowy w Życie”) pomiędzy Electronic Arts Inc., spółką utworzoną zgodnie z prawem Stanu Delaware oraz Electronic Arts Polska Sp. z o.o. z siedzibą w Warszawie, ul. Iłżecka 26 02-135 Warszawa (łącznie zwanymi „EA”) a właścicielem sali gier komputerowych określonej poniżej (zwanym dalej „Operatorem”):

Nazwa Operatora: \_\_\_\_\_

Adres Sali Gier Komputerowych: \_\_\_\_\_

Dane kontaktowe Operatora (imię i nazwisko, adres e-mail, telefon): \_\_\_\_\_

**Podstawy:** Operator jest właścicielem i administratorem sali gier komputerowych w miejscu określonym powyżej (zwanym „Salą Gier”), w której użytkownicy mogą korzystać z komputerów osobistych lub urządzeń do gier w określonym czasie w zamian za opłatę. EA zajmuje się publikacją, marketingiem i sprzedażą produktów oprogramowania rozrywkowego do gier komputerowych i innych urządzeń do gier. Operator zdecydował się zakupić pewne produkty EA („Produkty EA”) do gier wykorzystywanych przez klientów w Sali Gier. Produkty EA objęte niniejszą Umową Licencyjną określone zostaną w formularzu potwierdzającym zamówienie, zatwierdzanym okresowo na piśmie przez EA oraz Operatora, a na dowód włączenia określonych produktów EA objętych niniejszą Umową Licencyjną, kopie formularzy potwierdzających zamówienie zostaną załączone do niniejszej Umowy Licencyjnej. Operator zakupi Produkty EA, które wykorzystywane będą w Sali Gier wyłącznie od EA lub od dystrybutora posiadającego licencję i uprawnienia udzielone przez EA na dostarczanie Produktów EA do sal komputerowych w kraju, w którym znajduje się Sala Gier.

**Licencja na Wykorzystywanie Produktów EA w Działalności Gospodarczej:** Normalnie nabywcy Produktów EA nie mają prawa wykorzystywania ich w działalności gospodarczej. Niniejsza Umowa Licencyjna zezwala jednak Operatorowi na udzielenie przez niego pozwolenia swoim klientom na korzystanie z Produktów EA na komputerach lub urządzeniach do gier znajdujących się w Sali Gier, w okresie obowiązywania niniejszej Umowy Licencyjnej. Każdy dysk jednostkowy wchodzący w skład Produktów EA może być wykorzystywany w tym samym czasie wyłącznie na jednym komputerze lub urządzeniu do gier. Operator ma prawo zainstalowania każdego Produktu EA w Sali Gier na komputerach, których liczba zostanie uzgodniona na piśmie pomiędzy EA a Operatorem w czasie, gdy Produkt EA zostanie dostarczony przez EA. Operator zapewni, że każdorazowo całkowita liczba komputerów na których uruchomiony został Produkt EA w Sali Gier nie może przekroczyć całkowitej liczby dysków jednostkowych Produktu EA zakupionego przez Operatora od EA na podstawie niniejszej Umowy Licencyjnej oraz zgodnie z formularzami potwierdzającymi zamówienie. Niniejsza Umowa Licencyjna zezwala również Operatorowi na reklamowanie Sali Gier jako autoryzowanego miejsca udostępnienia każdego Produktu EA objętego niniejszą Umową Licencyjną, lecz Operator nie ma prawa w inny sposób korzystać z jakiegokolwiek znaku towarowego lub znaku usługowego EA lub jej podmiotów stowarzyszonych. Operator, nie wykasuje, nie usunie ani nie uczyni nieczytelnym jakiegokolwiek napisu stwierdzającego prawa autorskie lub innych informacji zastrzegających własność lub poufność, wydrukowanych na lub zawartych w Produktach EA dostarczonych Operatorowi w celu wykorzystania w Sali Gier.

**Ograniczenia:** Produkty EA mogą zostać zainstalowane i wykorzystywane wyłącznie na komputerach lub urządzeniach do gier znajdujących się w pomieszczeniach Sali Gier. Operator nie będzie podejmował prób instalowania jakiegokolwiek Produktu EA na komputerze lub automacie do gry znajdującym się poza Salą Gier. Operator nie będzie podejmował prób kopiowania Produktów EA i nie zezwoli jakiegokolwiek osobie na wyniesienie Produktów EA poza Salę Gier z jakiegokolwiek przyczyny. Operator nie będzie podejmował prób odtworzenia kodu źródłowego Produktów EA w jakikolwiek sposób. Operator nie będzie podejmował prób wykorzystywania Produktów EA do jakiegokolwiek celu innego niż cel określony w niniejszej Umowie Licencyjnej. Operator nie zezwoli jakiegokolwiek osobie na wykonywanie czynności, których sam nie może wykonywać na podstawie niniejszej Umowy Licencyjnej. Wykorzystywanie przez Operatora jakichkolwiek znaków towarowych lub

usługowych EA, zgodnie z postanowieniami niniejszej Umowy Licencyjnej, nie przyznaje Operatorowi żadnego uprawnienia do tych znaków. Operator nie ma prawa zwrotu Produktu EA, chyba, że jest on wadliwy. W takim przypadku Operator zobowiązany jest powiadomić EA o takiej wadzie w ciągu (7) dni od dnia wystawienia faktury na taki Produkt EA, a jedynym środkiem zaradczym Operatora będzie wymiana wadliwego Produktu EA przez EA. EA nie ponosi odpowiedzialności za problemy instalacyjne ani za zwrot kosztów lub opłat zapłaconych w związku z Produktami EA. Ponadto, EA nie jest zobowiązana do świadczenia pomocy technicznej na rzecz Operatora w odniesieniu do Produktów EA. EA jest właścicielem wszystkich praw, tytułów i udziałów w Produktach EA w każdym czasie oraz na całym świecie. Operator nie ma prawa udzielania sublicencji, przenoszenia lub cesji Produktów EA lub praw lub zobowiązań Operatora wynikających z niniejszej Umowy Licencyjnej.

**Prowadzenie Sali Gier:** Operator zapewni, że prowadzenie przez niego Sali Gier zgodne jest z odpowiednimi przepisami prawa, regulacjami i zasadami ustalonymi przez kompetentne organy władz. Operator: (1) będzie prowadzić swoją działalność w sposób, który będzie korzystnie wpływać na Produkty EA oraz dobre imię i renomę EA; (2) nie będzie stosować zwodniczych, wprowadzających w błąd lub nieetycznych praktyk, które mają lub mogłyby mieć negatywny wpływ na EA, Produkty EA lub opinie publiczną; (3) nie będzie używać Produktów EA Products lub produktów strony trzeciej w Sali Gier bez licencji lub w inny sposób niezgodny z warunkami odpowiednich licencji lub praw; (4) nie będzie ściągał gier EA lub gier stron trzecich z Internetu bez upoważnienia EA lub właściciela praw autorskich do takich gier oraz (5) zapobiegać będzie temu, aby klienci Sali Gier ściągał gry EA lub gry stron trzecich z Internetu bez upoważnienia EA lub właściciela praw autorskich do takich gier. W przypadku, gdy Operator zwiększy liczbę komputerów lub urządzeń do gier wideo w Sali Gier, Operator niezwłocznie powiadomi EA na piśmie o takim powiększeniu oraz o liczbie dodanych komputerów lub urządzeń do gier wideo. W przypadku zmniejszenia liczby komputerów lub urządzeń do gier wideo w Sali Gier, EA nie ponosi odpowiedzialności za zwrot Operatorowi kosztów lub opłat zapłaconych uprzednio na rzecz EA przez Operatora.

**Kontrola Sali Gier:** W okresie obowiązywania licencji określonych w niniejszej Umowie Licencyjnej, EA ma prawo wstępu i kontroli Sali Gier bez uprzedzenia, w celu dokonania kontroli i przeglądu Sali Gier, używanych Produktów EA oraz dokumentów, akt, sieci, systemów, zapisów i innych materiałów związanych z przestrzeganiem przez Operatora warunków niniejszej Umowy Licencyjnej. Operator zezwoli pracownikom, pełnomocnikom i przedstawicielom EA na wejście i kontrolę wszystkich części pomieszczeń Sali Gier (w tym całości zaplecza i innych miejsc, do których wstęp publiczności jest wzbroniony) i podejmie współpracę z kontrolerami EA w rozsądnych granicach. Operator zastosuje się do kontroli i przeglądu oraz zapewni, że jego pracownicy również zastosują się do kontroli i przeglądu. Zastosowania się do kontroli i przeglądu oznacza, między innymi, udostępnienie odpowiednich dokumentów (znajdujących się w Sali Gier i poza nią), udzielenie pisemnych i ustnych wyjaśnień, rozmontowanie urządzeń, komputerów i urządzeń do gier wideo w celu przeprowadzenia kontroli bez zniszczenia oraz umożliwienie i ułatwienie bezpośredniego kontaktu z klientami Operatora w celu zasięgnięcia informacji.

**Obowiązanie i rozwiązanie Umowy:** Niniejsza Umowa Licencyjna pozostanie w mocy przez okres nie przekraczający jednego roku od Dnia Wejścia Umowy w Życie. Po upływie tego okresu strony mogą przedłużyć Umowę za obopólną pisemną zgodą. EA może rozwiązać niniejszą Umowę Licencyjną ze skutkiem natychmiastowym w przypadku naruszenia przez Operatora postanowień tej Umowy Licencyjnej. EA nie musi w żadnym przypadku zwracać Operatorowi kosztów Produktu EA ani dokonanych opłat. Operator może w dowolnym czasie rozwiązać niniejszą Umowę Licencyjną i zaprzestać korzystania z Produktów EA w Sali Gier poprzez doręczenie EA pisemnego wypowiedzenia, jednak w takim przypadku Operator nie będzie uprawniony do zwrotu kosztów Produktu EA ani dokonanych opłat, chyba że Umowa zostanie przez Operatora rozwiązana na skutek umyślnej winy lub rażącego zaniedbania ze strony EA lub jej pracowników.

**Wybór prawa:** Niniejsza Umowa Licencyjna będzie podlegała prawu polskiemu i zgodnie z tym prawem będzie interpretowana. Operator w pełni potwierdza i akceptuje zastosowanie przepisów prawa polskiego do niniejszej Umowy Licencyjnej. Operator w pełni rozumie, że wszystkie jego ewentualne prawa i przywileje są ściśle ograniczone do praw i przywilejów określonych niniejszą Umową Licencyjną i stosownymi przepisami prawa polskiego. Operator niniejszym zrzeka się prawa do obecnych lub ewentualnych: zarzutów, roszczeń i roszczeń wzajemnych wynikających z naruszenia przez niego Umowy Licencyjnej lub stosownych przepisów prawnych rządzących Umową Licencyjną oraz zrzeka się wszelkich praw do zgłaszania zarzutów przeciwko ww.

potwierdzeniu i zgodzie, na podstawie tego, że prawo rządzące i jurysdykcja, której podlega niniejsza Umowa Licencyjna, nie mają do nich zastosowania lub że Operator nie zna stosownych przepisów prawnych.

**Przestrzeżenie lokalnych przepisów prawnych i obowiązku rejestracji:** Operator zapewni, że przez cały okres obowiązywania niniejszej Umowy Licencyjnej, Sala Gier, Operator i jego funkcjonowanie spełniają wszystkie obowiązujące przepisy i regulacje, w tym, między innymi, wszelkie wymogi rejestracyjne. Niniejsza umowa została sporządzona w dwóch wersjach językowych: polskiej i angielskiej. W przypadku różnic pomiędzy tymi wersjami decydujące znaczenie będzie miała wersja angielska.

**Własność praw własności intelektualnej:** Electronic Arts Inc. jest prawnym właścicielem wszystkich praw autorskich i znaków towarowych wykorzystanych w Produktach EA i ma wyłączne prawo do wniesienia powództwa i zgłoszenia roszczeń w związku z wykonywaniem praw własności intelektualnej EA (w tym praw autorskich i praw wynikające ze znaków towarowych) związanych z Produktami EA.

**Cesja:** Niniejsza Umowa Licencyjna jest przypisana Operatorowi i nie może zostać przez Operatora przeniesiona na żadną osobę ani podmiot bez wyraźnej pisemnej zgody EA. W przypadku, gdy Operator zostanie zakupiony przez stronę trzecią (w wyniku połączenia, sprzedaży aktywów czy też innej reorganizacji korporacyjnej) lub gdy Operator sprzeda Salę Gier stronie trzeciej, EA ma prawo rozwiązać niniejszą Umowę Licencyjną oraz określone w niej licencje bez konieczności zwrotu Operatorowi opłat lub kosztów Produktu EA. EA może przenieść niniejszą Umowę Licencyjną (oraz wszystkie prawa i obowiązki EA wynikające z Umowy Licencyjnej) na stronę trzecią.

**Ograniczenie odpowiedzialności:** EA nie będzie odpowiedzialna za szkody wtórne, domniemane i pośrednie ani za utratę zysków i straty moralne, a łączna odpowiedzialność EA za szkody i straty wynikające na podstawie niniejszej Umowy Licencyjnej w żadnym przypadku nie przekroczy łącznej kwoty wypłaconej przez Operatora na rzecz EA za Produkt EA, który spowodował lub bezpośrednio dotyczy strat i szkód, o których mowa.

**Całość Umowy:** Niniejsza Umowa Licencyjna składa się z warunków w niej określonych oraz warunków określonych w każdym formularzu potwierdzającym zamówienie na Produkty EA wspólnie zaakceptowane przez EA i Operatora.

W Dniu Wejścia Umowy w Życie, EA i Operator podpisują niniejszą umowę jako wiążący kontrakt. Jeśli Operator jest podmiotem prawnym (innym niż osoba fizyczna), wówczas oświadcza, że osoba podpisana poniżej w jego imieniu poniżej ma prawo zaciągać zobowiązania w imieniu Operatora w zakresie warunków przewidywanych niniejszą Umową Licencyjną.

**EA:** \_\_\_\_\_

**Operator:** \_\_\_\_\_